



ITIS-LS “Francesco Giordani” Caserta

prof. Ennio Ranucci

a.s. 2019-2020

Semplici esercitazioni script lato client: Javascript

Esercitazioni JAVASCRIPT JSON AJAX



ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es0

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Conoscere l'ambiente di programmazione

Obiettivo del programma:

Scrivere Ciao Mondo in una pagina web

```
<html>
<head>

  <script type="text/javascript">
  {
    alert("Ciao Mondo");
  }
</script>
</head>
<body></body>
</html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es1

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Alert Confirm document.write. La selezione: if else

Obiettivo del programma:

Scrivere nella pagina web la scelta effettuata dall'utente

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
{
  alert("Benvenuto");
  var dato=confirm("scegli ok/annulla ");
  if (dato==true) // controllo della conferma
    {document.write("Hai cliccato OK")}
    else {document.write("Hai cancellato")}
}
</script>
</head>
<body></body>
</html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^a sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es2

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Prompt La selezione: if

Obiettivo del programma:

Scrivere nella pagina web la stringa inserita dall'utente

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
var dato = prompt("inserisci");
if (dato!=null && dato !="") // controllo del dato
    {document.write("Hai inserito "+dato)}
</script>
</head>
<body></body>
</html>
<html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^a sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es3

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Prompt La selezione: if

Obiettivo del programma:

Scrivere nella pagina web la scelta fatta dall'utente

```
<head>
<script type="text/javascript">
var scelta = prompt("inserisci si o no");
if (scelta=="si")
    {document.write("Hai scelto Si")}
    else {document.write("<b>NON</b> hai scelto Si")}
</script>
</head>
<body></body>
</html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta

Anno scolastico: 2019/2020

Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es4

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Prompt La selezione: switch

Obiettivo del programma:

Scrivere nella pagina web la stringa inserita dall'utente

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var scelta = prompt("inserisci 1, 2 o 3: ");
```

```
switch (scelta)
```

```
{case "1": document.write("hai scelto 1");
```

```
break
```

```
case "2": document.write("hai scelto 2");
```

```
break
```

```
case "3": document.write("hai scelto 3");
```

```
break
```

```
default: document.write("Non hai scelto giusto");
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body></body>
```

```
</html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^a sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni
Data:
Numero progressivo dell'esercizio: es5
Versione: 1.0
Programmatore/i:
Sistema Operativo: Windows 10
Compilatore/Interprete: Browser - Javascript
Obiettivo didattico:
L'iterazione: il ciclo definito for
Obiettivo del programma:
Scrivere nella pagina web il valore del contatore i

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
var tot=10;          // inserire le ripetizioni
/* Usare le due righe sotto in alternativa */
for (i = 1; i <= tot; i++) { //inizia da 1 e aumenta sino a 10
//for (i = tot; i >= 1; i++) { inizia da 10 e decrementa a 1
    document.write("I è uguale a: " + i)
    document.write("<br>")
        }
</script>
</head>
<body></body>
</html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^a sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni
Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es6

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

L'iterazione: il ciclo indefinito while

Obiettivo del programma:

Scrivere nella pagina web il valore del contatore i

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
i = 0;
while (i <= 10)
{
    document.write("I è uguale a: " + i)
    document.write("<br>")
    i++
}

</script>
</head>
<body></body>
</html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^a sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni
Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es7

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

L'iterazione: il ciclo indefinito do while

Obiettivo del programma:

Scrivere nella pagina web il valore del contatore i

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
i = 0;
do {
    document.write("I è uguale a: " + i)
    document.write("<br>")
    i++
} while (i <= 10);
</script></head>
<body></body>
</html>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni
Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es8

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Array caricamento di file esterno .js

Obiettivo del programma:

Scrivere nella pagina web titolo e libro di ciascun elemento di due vettori paralleli

```
<html>
<head>
<!-- questa riga carica il dB -->
<script type="text/javascript" src="database.js"></script>

<script type="text/javascript">

for (i = 1; i <= tot; i++) {

    document.write("<P>Titolo: " + libro[i]+"<br>")
    document.write("Autore: " + autore[i]+"</P>")

        }

</script>
</head>
<body></body>
</html>
```

File database.js

```
tot=4;

var libro = new Array(tot);
var autore = new Array(tot);

libro[1] = "Il lupo della steppa";
autore[1] = "H.Hesse";

libro[2] = "Neanche gli dei";
autore[2] = "I.Asimov";

libro[3] = "Chiusi in fabbrica";
autore[3] = "E.Cassani";

libro[4] = "No-Dial";
autore[4] = "www.steppa.net";
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3[^] sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni
Data:
Numero progressivo dell'esercizio: es9
Versione: 1.0
Programmatore/i:
Sistema Operativo: Windows 10
Compilatore/Interprete: Browser - Javascript
Obiettivo didattico:
Numeri casuali
Obiettivo del programma:
Estrarre a caso un libro dal database

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript" src="database.js"></script>
<script type="text/javascript">
// estrae un numero tra 1 e tot
var casuale=Math.floor(Math.random()*tot+1);

document.write("<P>Scelto a caso tra i nostri "+tot+" libri:<br>");
document.write(libro[casuale]+"</A><br>");
document.write(autore[casuale]+"</P>");
</script>
</head>
<body></body>
</html>
```


ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta
Anno scolastico: 2019/2020
Classe 3^a sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es10

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Richiamare una funzione javascript

Obiettivo del programma:

In una form html inserire una casella di testo ed un pulsante.

Il click sul pulsante richiama la funzione "Saluta" che scrive in una finestra di dialogo:

"Buongiorno" e il nome passato come parametro.

```
<HTML> <HEAD>
    <TITLE>FORM</TITLE></HEAD>
    <script type="text/javascript">
        function Saluta(nompar)
        {
            alert("Buongiorno "+nompar);
        }
    </script>

    <BODY >
<HR>
<FORM NAME="PRIMO">DIGITA UN NOME:
<INPUT TYPE="TEXT" NAME=NOM >
<INPUT TYPE="SUBMIT" value="Nome" onclick="Saluta(NOM.value);">
</FORM>
    </BODY>
</HTML>
```

ITIS-LS "Francesco Giordani" Caserta

Anno scolastico: 2019/2020

Classe 3^A sez.B spec. Informatica e telecomunicazioni

Data:

Numero progressivo dell'esercizio: es11

Versione: 1.0

Programmatore/i:

Sistema Operativo: Windows 10

Compilatore/Interprete: Browser - Javascript

Obiettivo didattico:

Richiamare una funzione javascript ed usare I vettori

Obiettivo del programma:

In una form html inserire una casella di testo ed un pulsante per acquisire un nome. L'evento click del pulsante richiama che la funzione javascript "Verifica" che ricerca il nome inserito in un vettore. Se la ricerca è con successo scrive "Utente autorizzato" altrimenti scrive "Utente non autorizzato".

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>FORM</TITLE></HEAD>
  <script type="text/javascript">
    function Saluta(nompar)
    {
      var trovato=false;
      vetNomi = new Array();
      vetNomi[1] = "Francesca";
      vetNomi[2] = "Tommaso";
      vetNomi[3] = "Maria";
      for (i = 1; i <= 3; i++)
      {
        if (nompar==vetNomi[i]) trovato=true;
      }
      if( trovato )
      { alert("autorizzato");}
      else{ alert("non autorizzato");}
    }
  </script>
</HEAD>
<BODY >
<HR>
<FORM NAME="PRIMO">DIGITA UN NOME:
<INPUT TYPE="TEXT" NAME=NOM >
<INPUT TYPE="SUBMIT" value="Nome" onclick="Saluta(NOM.value)">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```